



PRÉFET DE MEURTHE-ET-MOSELLE

*Liberté
Égalité
Fraternité*

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Violences urbaines en Meurthe-et-Moselle : point de situation à 3h00

Nancy, le 01/07/2023

Dans le cadre de l'épisode de violences urbaines qui se déroule dans le département de Meurthe-et-Moselle depuis le 28 juin, un dispositif de sécurité renforcé composé de près de 500 policiers et gendarmes, est en place dans le département.

Actuellement, les violences urbaines se caractérisent toujours majoritairement par des tirs de mortiers, des feux de poubelles, et des incendies de véhicules. On note en seconde partie de nuit des départs de feu plus fréquents sur des bâtiments.

Ces événements sont très diffus dans les communes de la métropole du Grand Nancy (Nancy, Vandœuvre-lès-Nancy, Jarville-la-Malgrange notamment) et sont rapidement pris en charge par les forces de sécurité et les services d'incendie et de secours. La situation demeure sensible à Jarville-la-Malgrange ou le centre culturel, déjà incendié la veille, a de nouveau fait l'objet de dégradations.

Dans le nord du département, Mont-Saint-Martin demeure la commune la plus touchée par des actes de dégradation de biens privés et publics. La mairie a fait l'objet de plusieurs tentatives d'intrusion, dont une a donné lieu à une vandalisation des lieux avec départ d'incendie.

Au total, à cette heure, les forces de sécurité ont procédé à 16 interpellations d'individus.

Arnaud COCHET, préfet de Meurthe-et-Moselle, poursuit la coordination de l'action des forces de sécurité intérieure et des services de secours au sein du Centre Opérationnel Départemental (COD) établi en préfecture.

Contacts presse :

Jean-François TRITZ : 03.83.34.26.09 / 06.13.56.09.28

Sébastien Marc : 03.83.34.26.17 / 06.48.03.45.90

Retrouvez-nous



meurthe-et-moselle.gouv.fr



[@prefet54](https://www.facebook.com/prefet54)



[@prefet54](https://twitter.com/prefet54)



[@prefet54](https://www.instagram.com/prefet54)



[Préfet de Meurthe-et-Moselle](https://www.linkedin.com/company/prefet54)